**Завдання**

Необхідно реалізувати наступний функціонал як на відео **Puzzle**, а саме:

* Необхідно розбити картинку на 16 рівних частин і посмістити їх в блоки. Розбивати картинку на кусочки можна за допомогою **background-position**
* При кліку на кнопку **Start game** або при перетягуванні пазла на правий блок(використовуємо **sortable**) має запуститися зворотній відлік. Сама кнопка має заблокуватися.
* Якщо час закінчився і ви не встигли скласти пазл має видати повідомлення в модальному вікні: **“It's a pity, but you lost”.** Кнопка **Check result** має заблокуватися
* При кліку на кнопку **Check result** має видати повідомлення в модальному вікні: **“You still have time, you sure?”** з часом який залишився.
* При кліку на кнопку **Check** провіряється чи добре складений пазл, якщо так видає повідомлення: **“Woohoo, well done, you did it!”** в іншому варіанті **“It's a pity, but you lost”.** Кнопка **Check result** має заблокуватися.
* При кліку на кнопку **Close** закриває модальне вікно.
* При кліку на кнопку **New game** скидує час і заново рандомно розставляє пазли. Кнопка **Start game** має розблокуватися, а кнопка **Check result** має бути заблокована.